



# ساختمان داده ها و الگوریتم ها

آرایه و صف

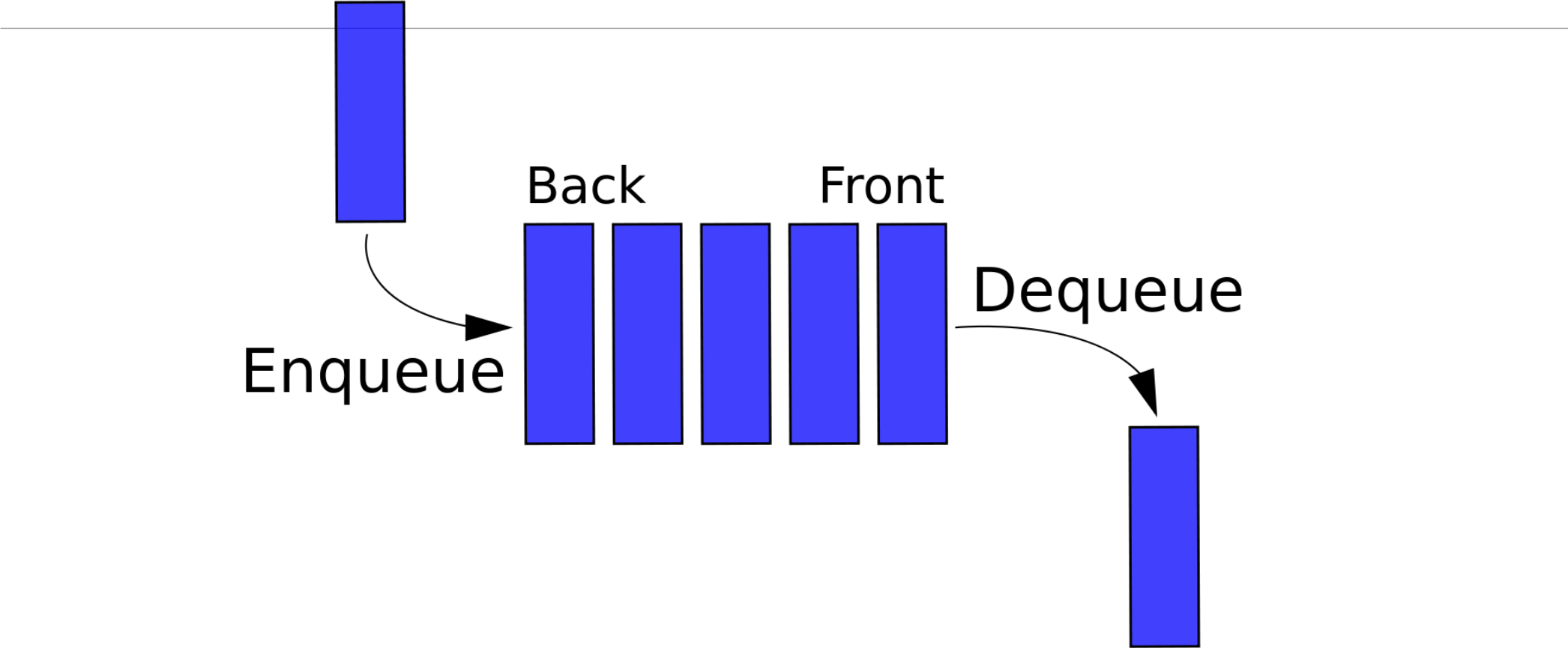
---

محمد حسین اولیائی

# رئوس مطالب

---

- تعریف صف
- اعمال اصلی در صف
- پیاده سازی با آرایه
- صف حلقوی
- کاربردهای صف



# صف (Queue)

لیستی که در آن اضافه کردن عنصر جدید از یک سوی لیست (که پارامتر `rear` مشخص می کند) انجام می گیرد و برداشتن عنصر از سوی دیگر لیست (که پارامتر `front` مشخص می کند) انجام می شود.

به این ترتیب در صف، قانون FIFO حاکم است.



# اعمال اصلی در صف

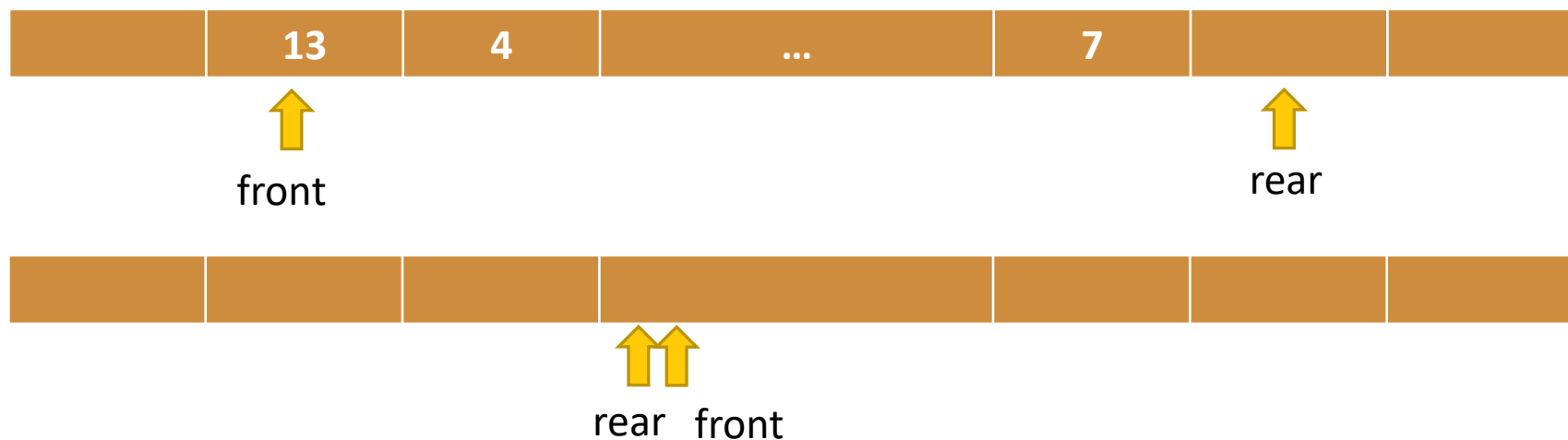
---

چهار عمل اصلی داریم:

- بررسی پر بودن
- بررسی خالی بودن
- درج کردن در صف
- حذف کردن

---

**front:** اندیس خانه ای که حذف می بایست از آن انجام شود  
**rear:** اندیس خانه بعد از خانه ای که اخیراً در آن درج انجام شده است.  
در شروع کار، هر دو برابر صفر هستند



---

```
class Queue
{
    private:
        int *q;
        int Maxsize;
        int front;
        int rear;

    public:
        Queue(int);
        int Isfull();
        int Isempty();
        void insert(int);
        int remove();
        void show();
};
```

## پیچیدگی زمانی؟

```
Queue::Queue(int m)
```

```
{  
    q=new int(m);  
    Maxsize=m;  
    front=0;  
    rear=0;  
}
```

```
int Queue:: Isfull()
```

```
{  
    if(rear==Maxsize-1)  
        { cout<<"\n Isfull\n";  
          return 1;  
        }  
    return 0;  
}
```

```
int Queue::Isempty()
```

```
{  
    if (front==rear)  
        {  
            cout<<"\nEmpty\n";  
            return 1;  
        }  
    return 0;  
}
```



```
void Queue::insert(int m)
{
    if (!Isfull())
    {
        q[rear++]=m;
        cout<<"\nrear="<<rear;
    }
    else
        cout<<"\nQueue is full!\n";
}
```

پیچیدگی زمانی؟

```
int Queue::remove()
```

```
{  
    if(!isempty())  
    {  
        int r;  
        r=q[front++];  
        return r;  
    }  
    else  
    {  
        cout<<"\nThe Queue is empty\n";  
        return -1;  
    }  
}
```

# مشکل پیاده سازی اخیر و راه حل ها

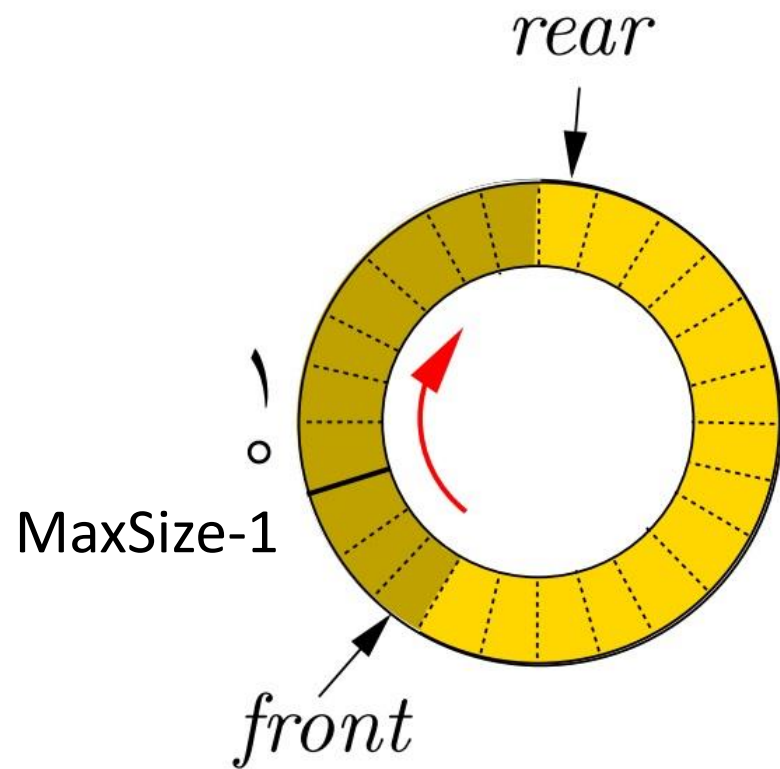
■ در این روش شرط پر شدن صف، رسیدن rear به انتهای آرایه می باشد:



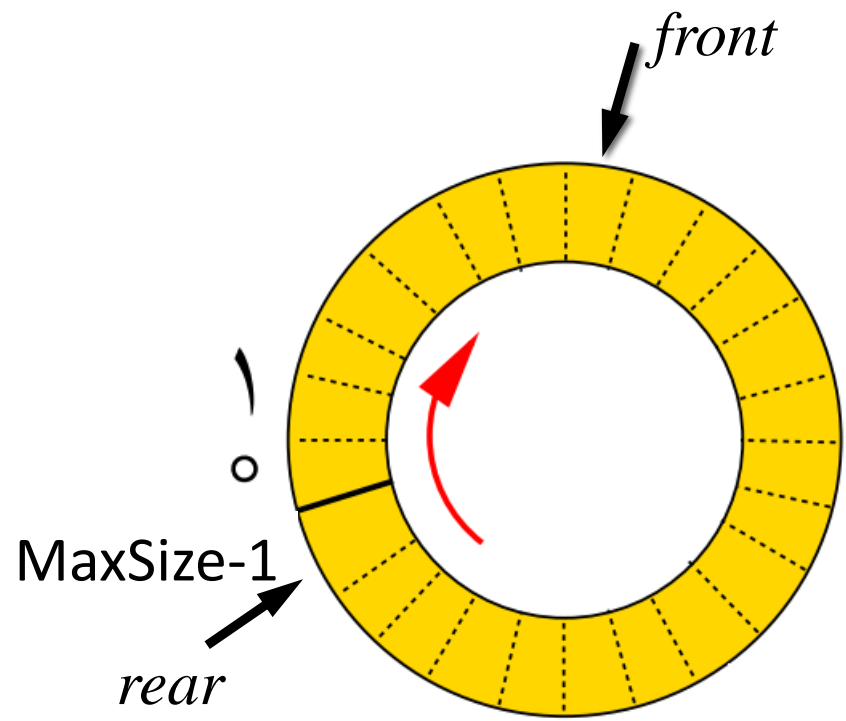
■ حل مشکل:

■ شیفت دادن عناصر (ایراد؟)

■ استفاده از ساختار صف حلقوی



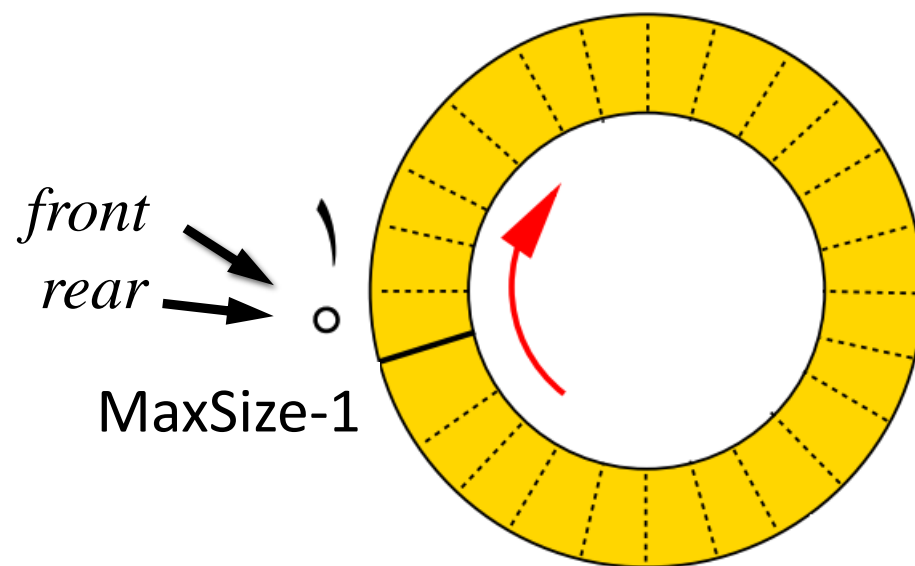
- مولفه‌ی  $front[Q]$  اندیس عنصر ابتدایی صف
- $rear[Q]$  اندیس عنصر بعدی آخرین عنصر صف.



- یک آرایه با اندازه  $max$  و اندیس‌های  $0$  تا  $max - 1$
- عناصر به صورت دوار و در جهت ساعت‌گرد ذخیره می‌شوند.

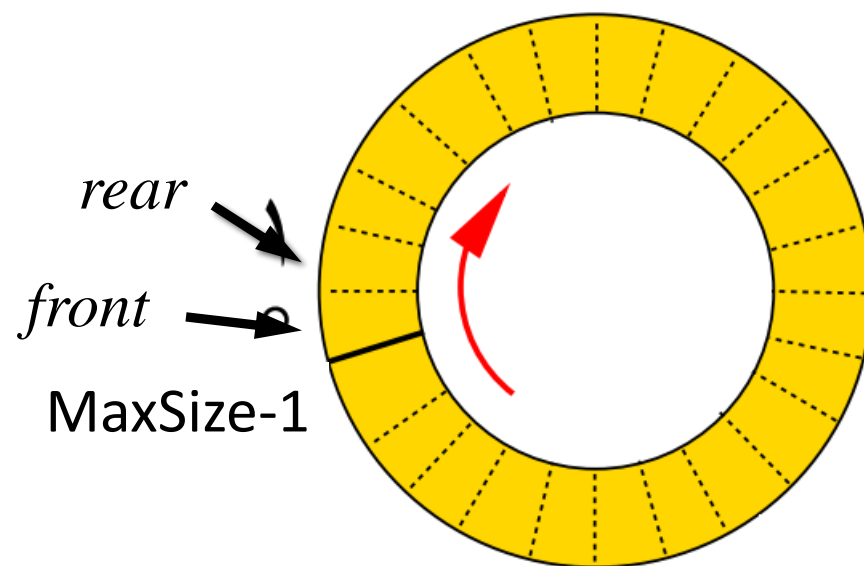
# بررسی سناریوهای مختلف

---



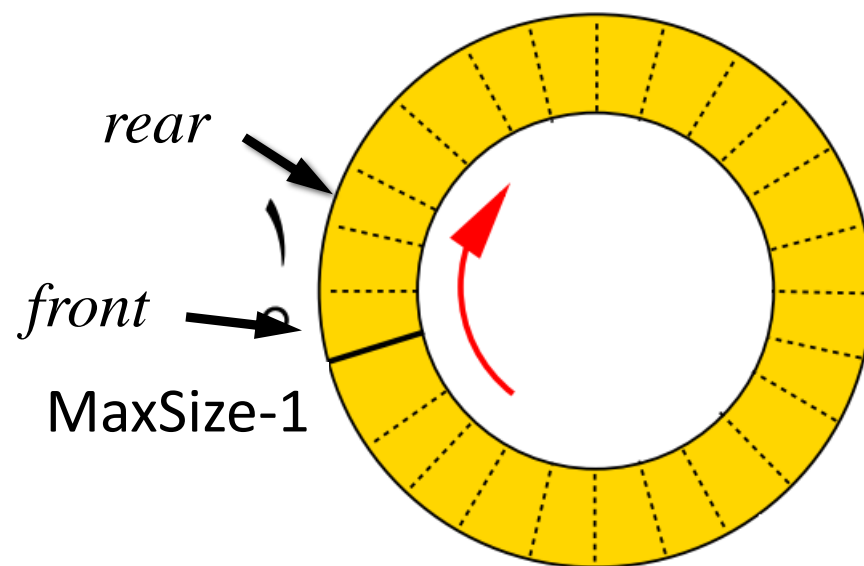
# بررسی سناریوهای مختلف

---



# بررسی سناریوهای مختلف

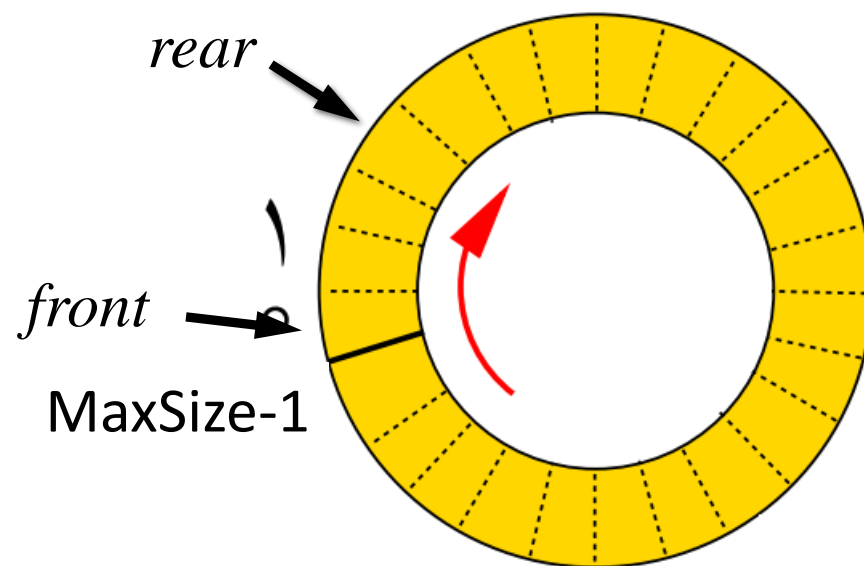
---





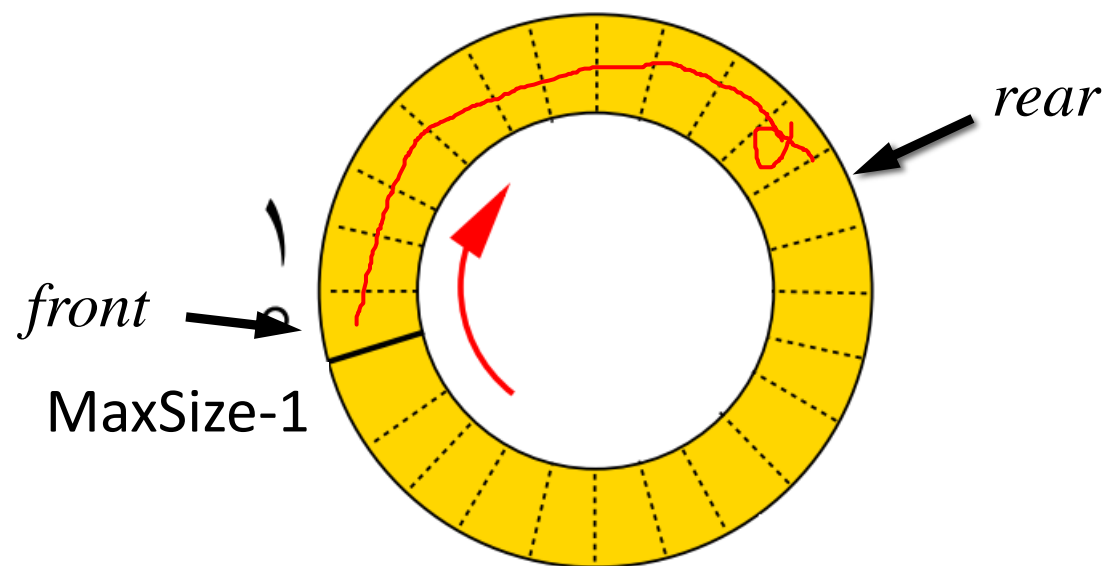
# بررسی سناریوهای مختلف

---



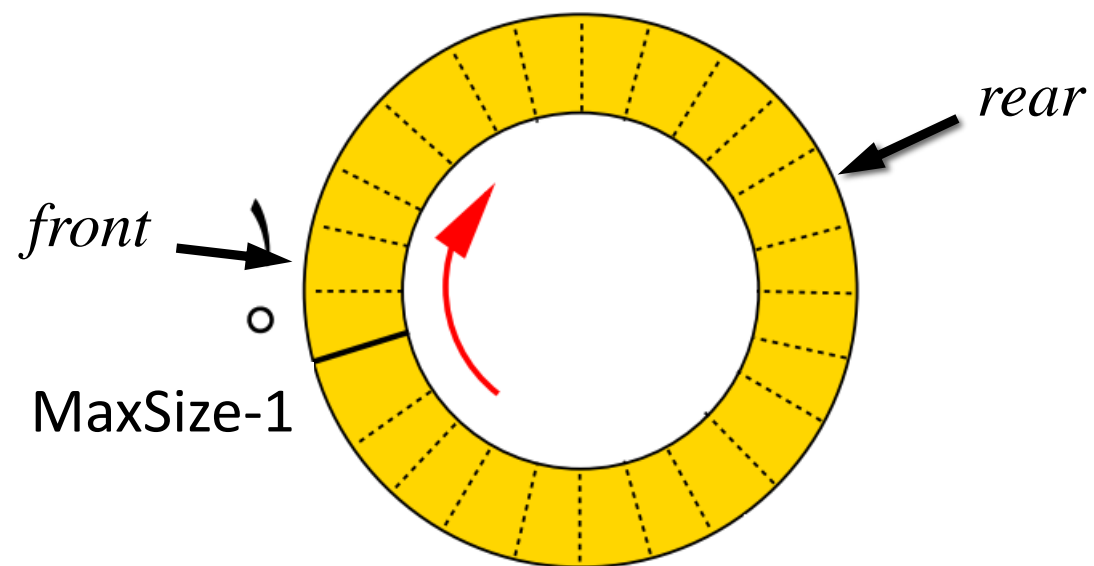
# بررسی سناریوهای مختلف

---



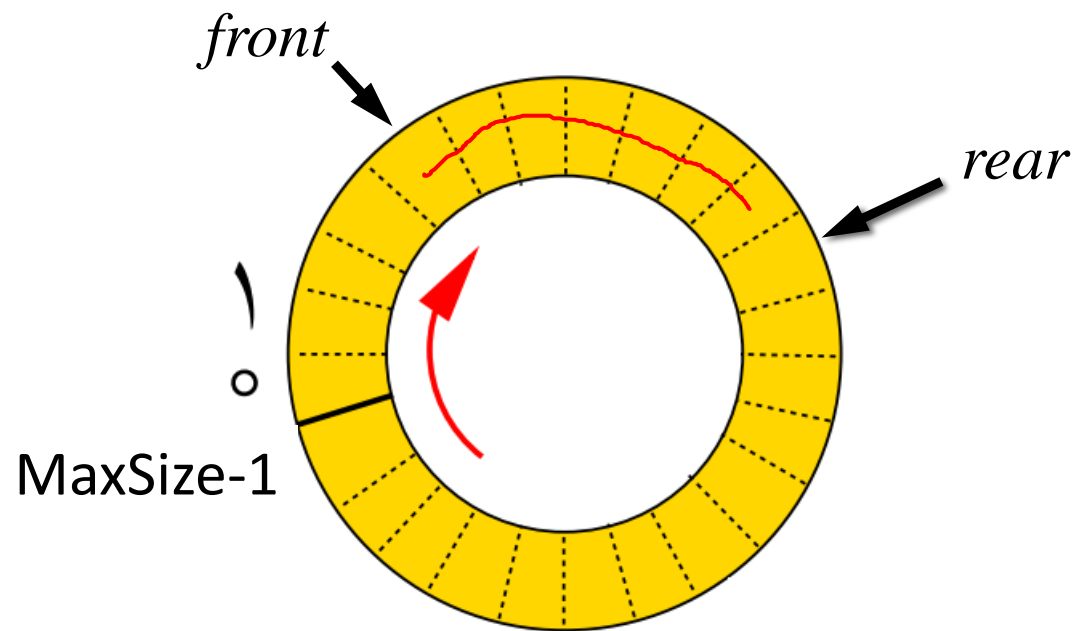
# بررسی سناریوهای مختلف

---



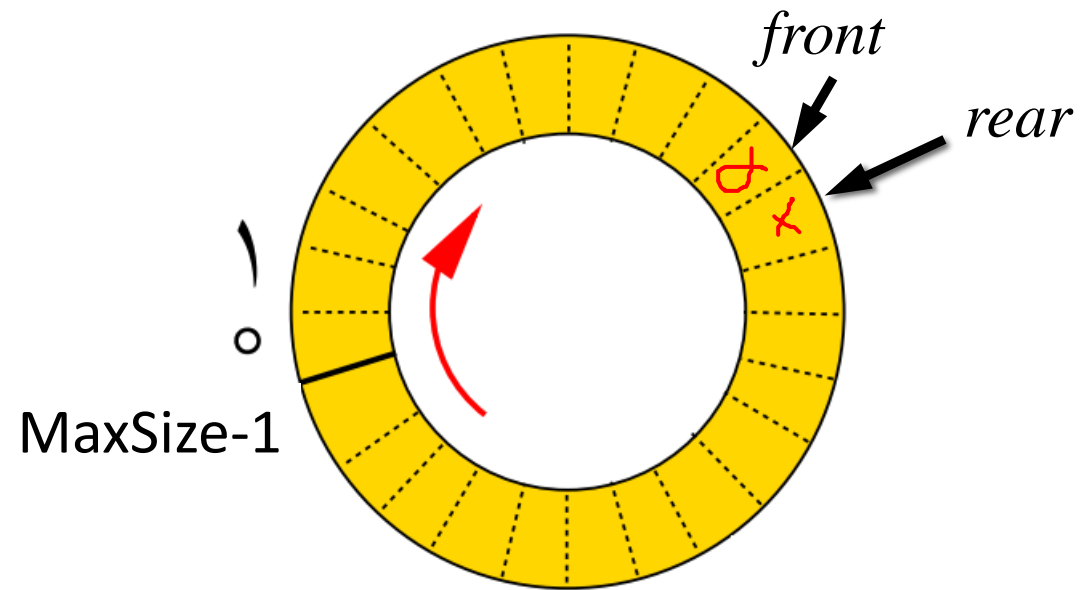
# بررسی سناریوهای مختلف

---



# بررسی سناریوهای مختلف

*Rear == front*

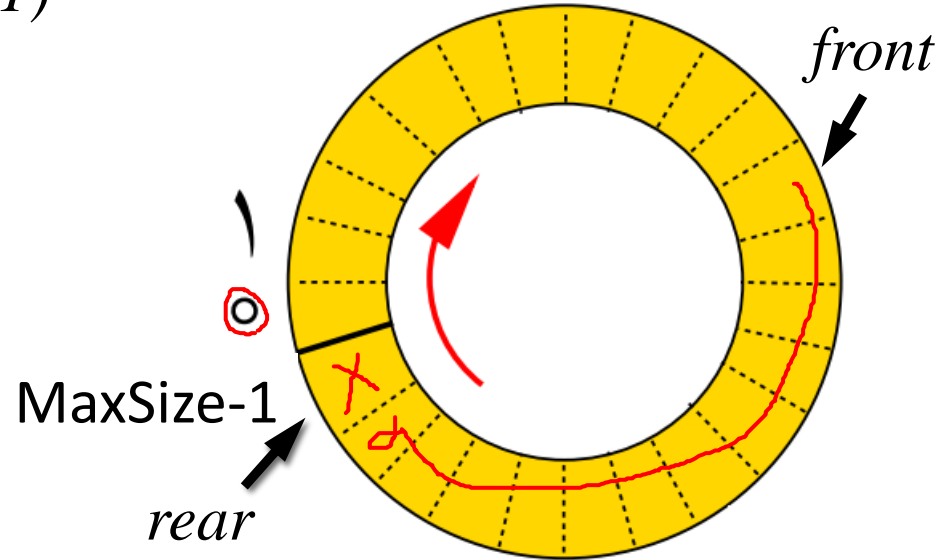


# بررسی سناریوهای مختلف

```
Q[rear]=newMeasure;  
If (rear<MaxSize-1)  
    rear++;  
Else  
    rear=0;
```

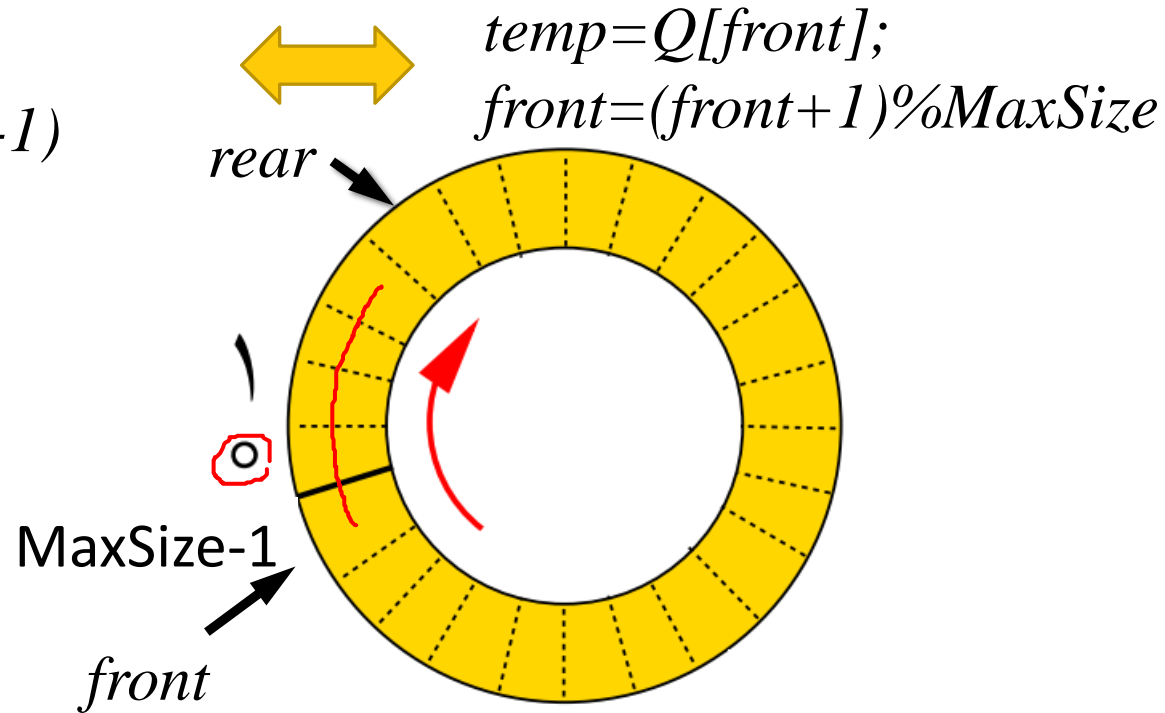


$Rear=(rear+1)\%MaxSize$



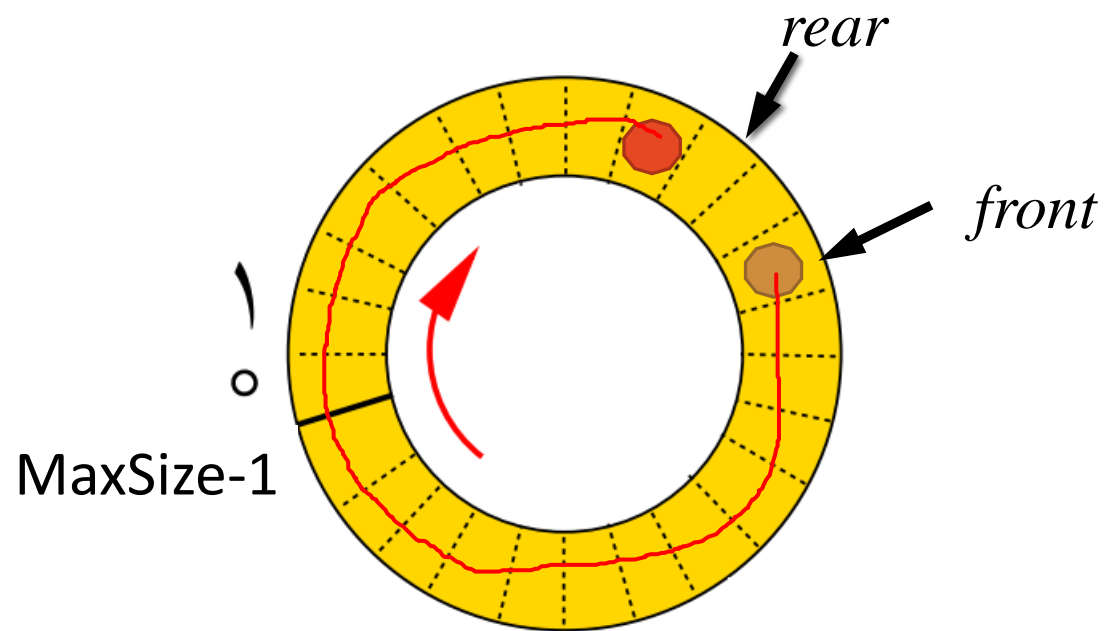
# بررسی سناریوهای مختلف

```
temp=Q[front];  
if (front<MaxSize-1)  
front++;  
else  
front=0;  
return temp;
```



# بررسی سناریوهای مختلف

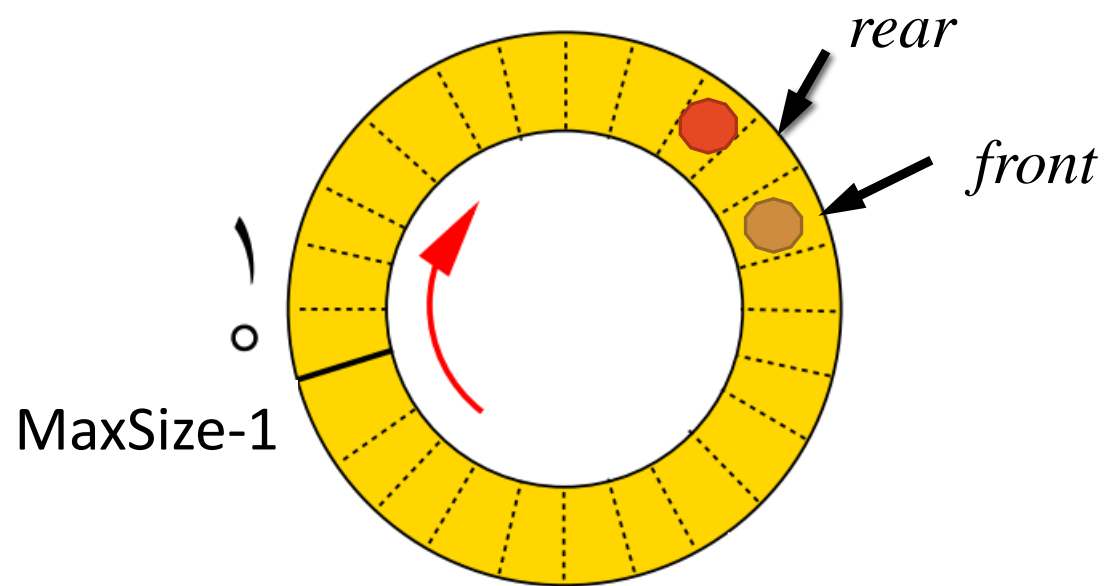
---





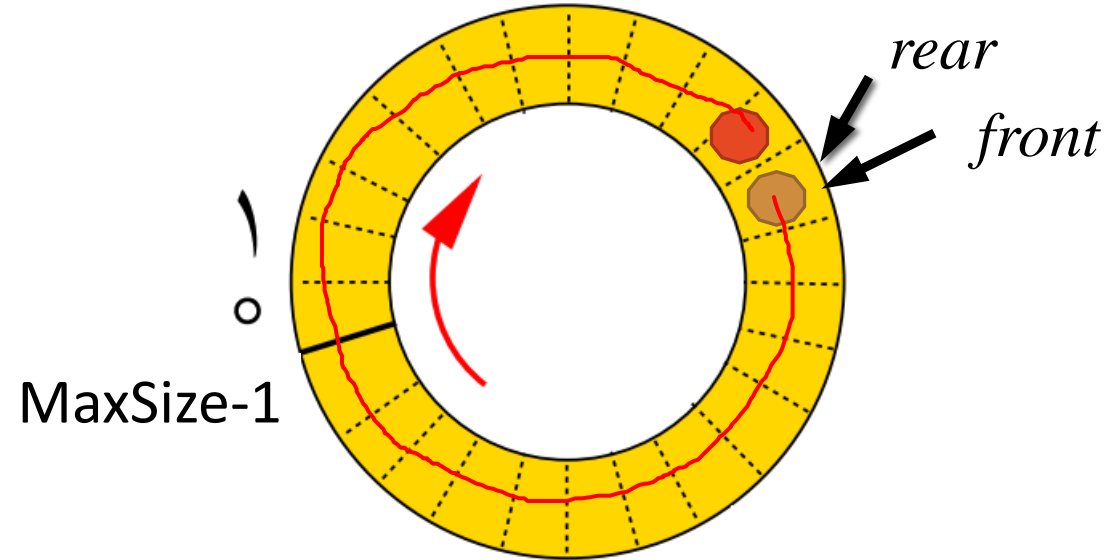
# بررسی سناریوهای مختلف

---



# بررسی سناریوهای مختلف

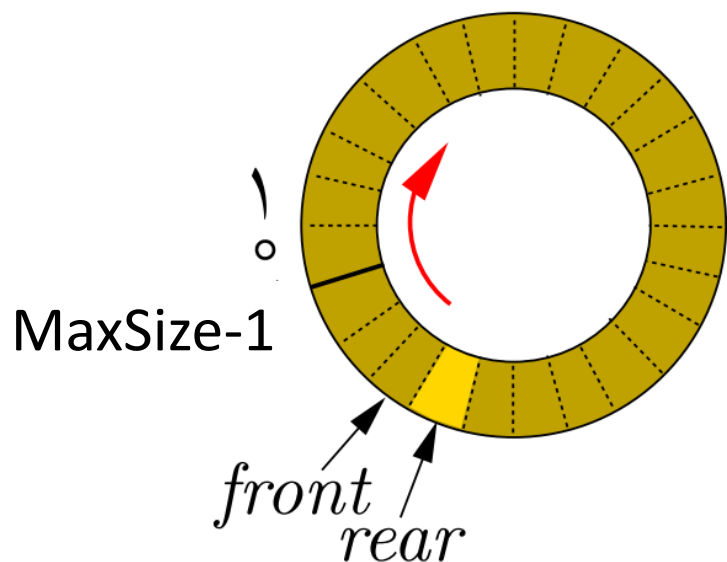
front و Rear باهم برابرند، صف خالی هست یا پر؟!



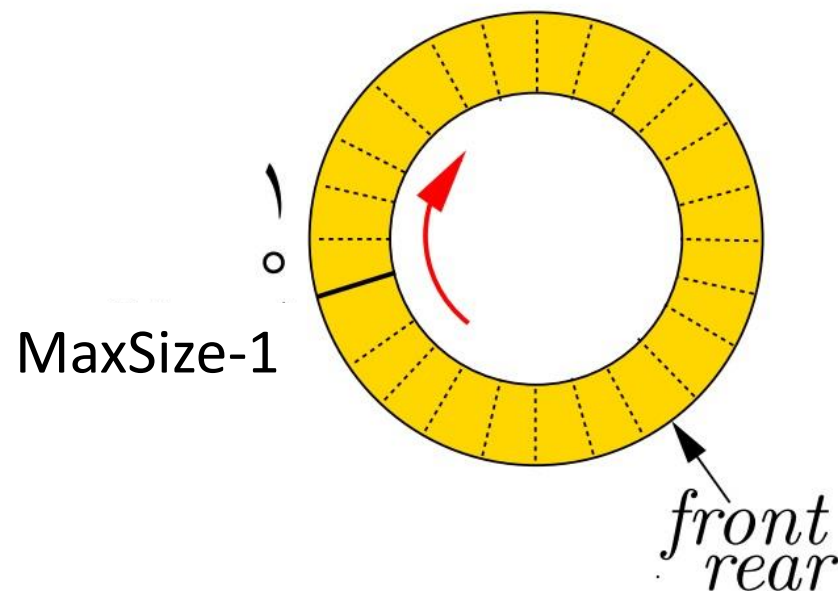
شرط پر بودن را به اینصورت اصلاح می کنیم:

$\text{If } (\text{rear}+1)\% \text{Maxsize} == \text{front}$

• می‌خواهیم دو حالت «کاملاً پر» و «کاملاً خالی» را بتوانیم از هم تمیز دهیم.



$$(rear + 1) \bmod max == front$$



$$rear == front$$

# کاربرد

زمان بندی اجرای فرایندها در سیستم عامل

Process	Arrival Time	Burst Time	Priority
P1	0	11	2
P2	5	28	0
P3	12	2	3
P4	2	10	1
P5	9	16	4

# تمرین

---

- راهکاری پیشنهاد کنید که امکان استفاده از تمام خانه های صف وجود داشته باشد
- هزینه هر یک از اعمال زیر چقدر است؟
  - درج یک عنصر در انتهای صف
  - حذف یک عنصر از ابتدای صف
  - حذف کوچکترین عنصر از صف
  - دسترسی به عنصر انتهای صف
  - تعداد عناصر موجود در صف