



ساختمان داده ها و الگوریتم ها

آرایه و پشته

محمد حسین اولیائی

رئوس مطالب

■ تعریف آرایه

■ پشته

■ مدیریت فراخوانی توابع

■ تبدیل عبارت میانوندی به پسوندی

■ مسئله Maze

■ ارزشیابی عبارت های پسوندی

آرایه

مجموعه ای از خانه های متوالی حافظه که همگی از یک نوع و دارای یک نام می باشند.
هریک از خانه ها دارای اندیس مشخصی هستند که آنها را از یکدیگر متمایز می کند

مثال: `int arr[20]`



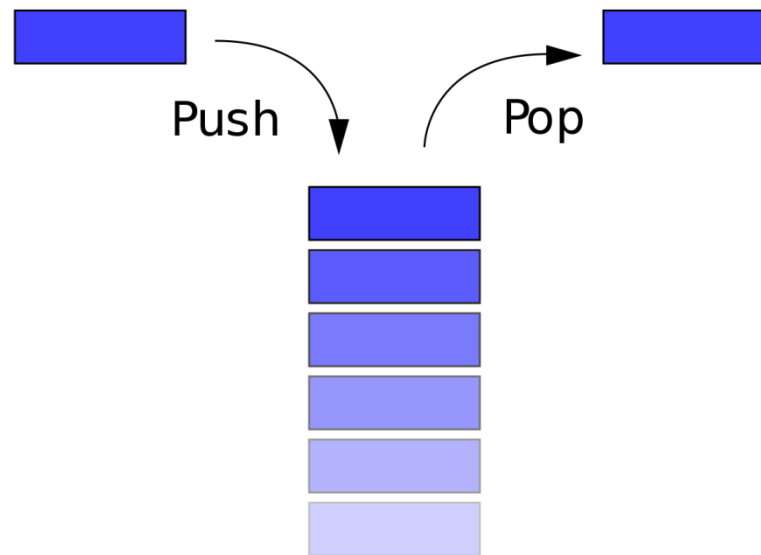
همانطور که می دانید دسترسی به هر یک از خانه ها بطور مستقیم می باشد

اعمال متداول

- ایجاد آرایه
- محاسبه تعداد عناصر موجود در آرایه
- درج در ابتدا یا انتهای آرایه
- حذف یک عنصر از آرایه
- جستجوی یک مقدار
- مرتب سازی لیست
- یافتن عناصر مشترک بین دو آرایه
- و...

پشته (Stack)

- لیستی از عناصر که در آن هم اضافه کردن و هم حذف کردن از یک سوی لیست که top نامیده می شود، انجام می گیرد
- عبارت دیگر، آخرین عنصر ورودی، اولین عنصر خروجی می باشد (LIFO)



پشته (Stack)

- چهار عمل اصلی در پشته:
- Push: اضافه کردن عنصر به بالای پشته
- Pop: حذف از بالای پشته
- بررسی پر بودن
- بررسی خالی بودن

پیاده سازی با آرایه

```
class stack{
    private:
        char *s;
        int top;
        int maxsize;
    public:
        stack(int m);
        int IsFull();
        int IsEmpty();
        int ElementNumbers();
        char pop();
        void push(char );
        void show();
};
```

پیاده سازی با آرایه

```
stack::stack(int m)  
{  
    s=new char[m];  
    maxsize=m;  
    top=-1;  
}
```

```
int stack::IsFull()  
{  
    if (top==maxsize-1)  
        return 1;  
    return 0;  
}
```

```
int stack::IsEmpty()  
{  
    if(top==-1)  
        return 1;  
    return 0;  
}
```


پیاده سازی با آرایه

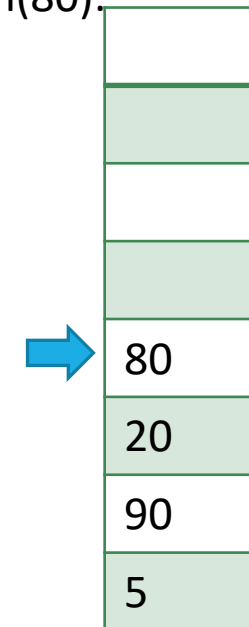
```
char stack::pop()
{
    if(!IsEmpty())
        return s[top--];
    else
    {
        cout<<"Stack is empty!\n";
        return '\0';
    }
}

void stack::push(char m)
{
    if(!IsFull())
    {
        s[++top]=m;
    }
}
```

Pop:



Push(80):



کاربردهای پشته

- مدیریت فراخوانی توابع
- تبدیل عبارت میانوندی به پسوندی
- مسئله Maze
- ارزشیابی عبارت های پسوندی

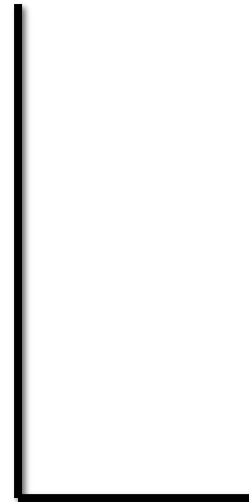
مدیریت فراخوانی توابع

- When a function is called, the run-time system **pushes** on the stack a frame containing
 - **Local variables** and **return value**
 - **Program counter**, keeping track of the statement being executed
- When a function returns, its frame is **popped** from the stack and control is passed to the method on top of the stack

مدیریت فراخوانی توابع

```
main(){  
    int i=5;  
    foo(i);  
    i++;  
    Cout<< i;}  
foo(int j){  
    int k;  
    k=j+1;  
    bar(k);}  
bar(int m){  
    ....}
```

Calling main



top=-1

مدیریت فراخوانی توابع

```
main(){
```

```
    int i=5;
```

```
    foo(i);}
```

```
foo(int j){
```

```
    int k;
```

```
    k=j+1;
```

```
    bar(k);}
```

```
bar(int m){
```

```
    ....}
```

Calling foo

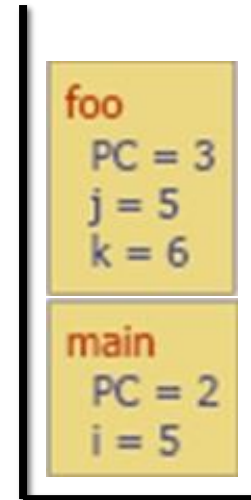


top=0

مدیریت فراخوانی توابع

```
main(){  
    int i=5;  
    foo(i);}  
foo(int j){  
    int k;  
    k=j+1;  
    bar(k);}  
bar(int m){  
    ....}
```

Calling bar

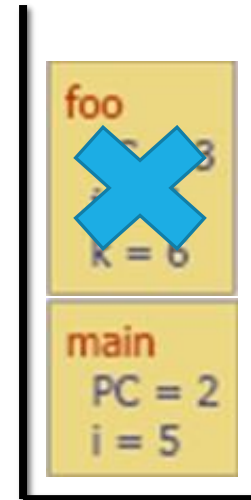


top=1

مدیریت فراخوانی توابع

```
main(){  
    int i=5;  
    foo(i);}  
foo(int j){  
    int k;  
    k=j+1;  
    bar(k);}  
bar(int m){  
    ....}
```

terminating bar



top=0

مدیریت فراخوانی توابع

```
main(){  
    int i=5;  
    foo(i);}  
foo(int j){  
    int k;  
    k=j+1;  
    bar(k);}  
bar(int m){  
    ....}
```

terminating foo



top=-1

مثال: مدیریت فراخوانی توابع زیر را مرحله به مرحله نشان دهید. حداقل تعداد خانه های این پشته چقدر باید باشد؟

f1(){

.

.

.

f2();

.

.}

f2(){

.

.

.

f3();

.

.}

f3(){

.

.

.

f4();

.

.}

f4(){

.

.

.

f5();

.

.}

f5(){

.

.

.

f6();

...

.}

f6(){

.

.

.

.}

کاربردهای پشته

- مدیریت فراخوانی توابع
- تبدیل عبارت میانوندی به پسوندی
- مسئله Maze
- ارزشیابی عبارت های پسوندی

تبدیل عبارت میانوندی به پسوندی

■ نمایش میانوندی: $X+Y$

■ نمایش پیشوندی: $+XY$

■ نمایش پسوندی: $XY+$

مثال:

$$(a + b) * c^2 \rightarrow ab + c \wedge 2 *$$

Token	Operator	Associativity
()	Function call	Left-to-right
!	Logical not	Right- to-left
* / %	Multiplicative	Left-to-right
+ -	Binary add or subtract	Left-to-right
> >= < <=	Relational	Left-to-right
== !=	Equality	Left-to-right
&&	Logical and	Left-to-right
	Logical or	Left-to-right
= += -= /= *= %= <<= >>= &= ^= =	Assignment	Right- to-left

Infix to Postfix Conversion

ALGORITHM

1. Push "(" onto Stack and Add ")" to the end of Q.
2. Scan Q from left to right and repeat steps 3 to 6 for each element of Q until Stack is empty:
3. If an operand is encountered, add it to P.
4. If a Left parenthesis is encountered, push it on Stack.
5. If an Operator α encountered, then :
 - a) Repeatedly pop from Stack and add to P each operator which has the same precedence as or higher precedence than α .
 - b) Add α to the Stack.

Infix to Postfix Conversion

ALGORITHM

6. If a Right parenthesis is encountered, then :
 - a) Repeatedly pop from Stack and add to P each operator until a Left parenthesis is encountered.
 - b) Remove the left Parenthesis.
7. Exit.

$a - (b + c * d) / e$ to

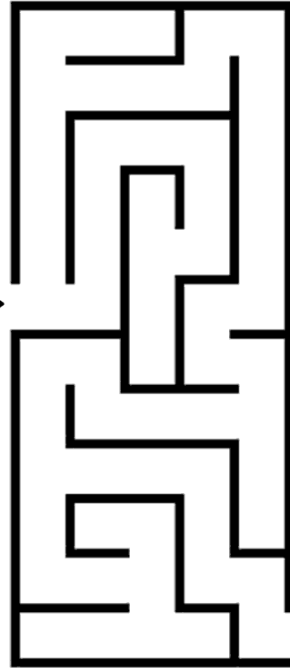
<u>ch</u>	<u>stack (bottom to top)</u>	<u>postfixExp</u>
a		a
-	-	a
(-(a
b	-(ab
+	-(+	ab
c	-(+	abc
*	-(+ *	abc
d	-(+ *	abcd
)	-(+	abcd*
	-(abcd*+
	-	abcd*+
/	- /	abcd*+
e	- /	abcd*+e
		abcd*+e/-

مثال: برای اینکه عبارت میانوندی زیر به فرم پسوندی تبدیل شود، حداقل اندازه پشته چقدر باید باشد؟

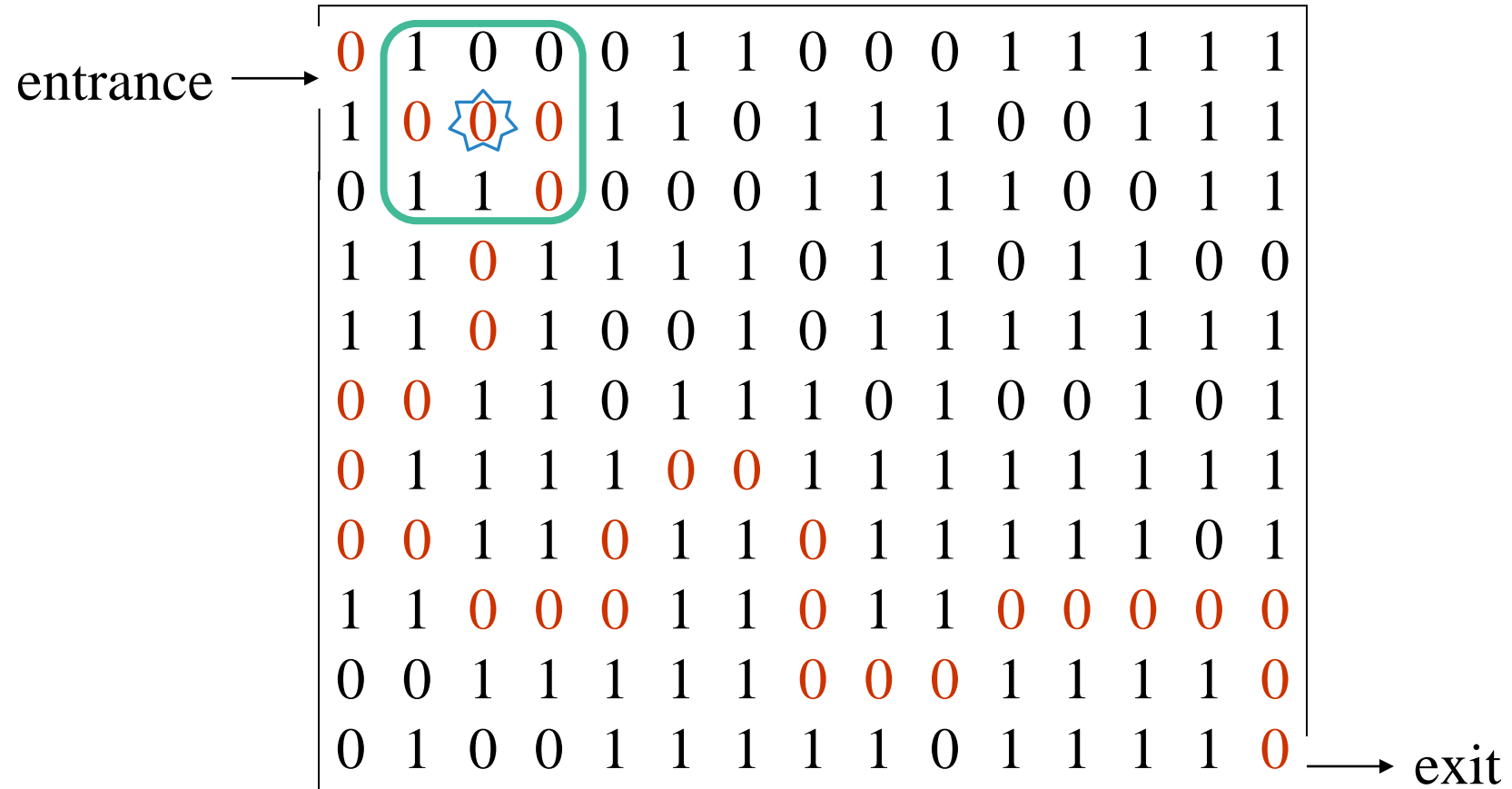
$$((a * b) - (\frac{c}{d^e})) == (f + g)$$

کاربردهای پشته

- مدیریت فراخوانی توابع
- تبدیل عبارت میانوندی به پسوندی
- مسئله Maze
- ارزشیابی عبارت های پسوندی

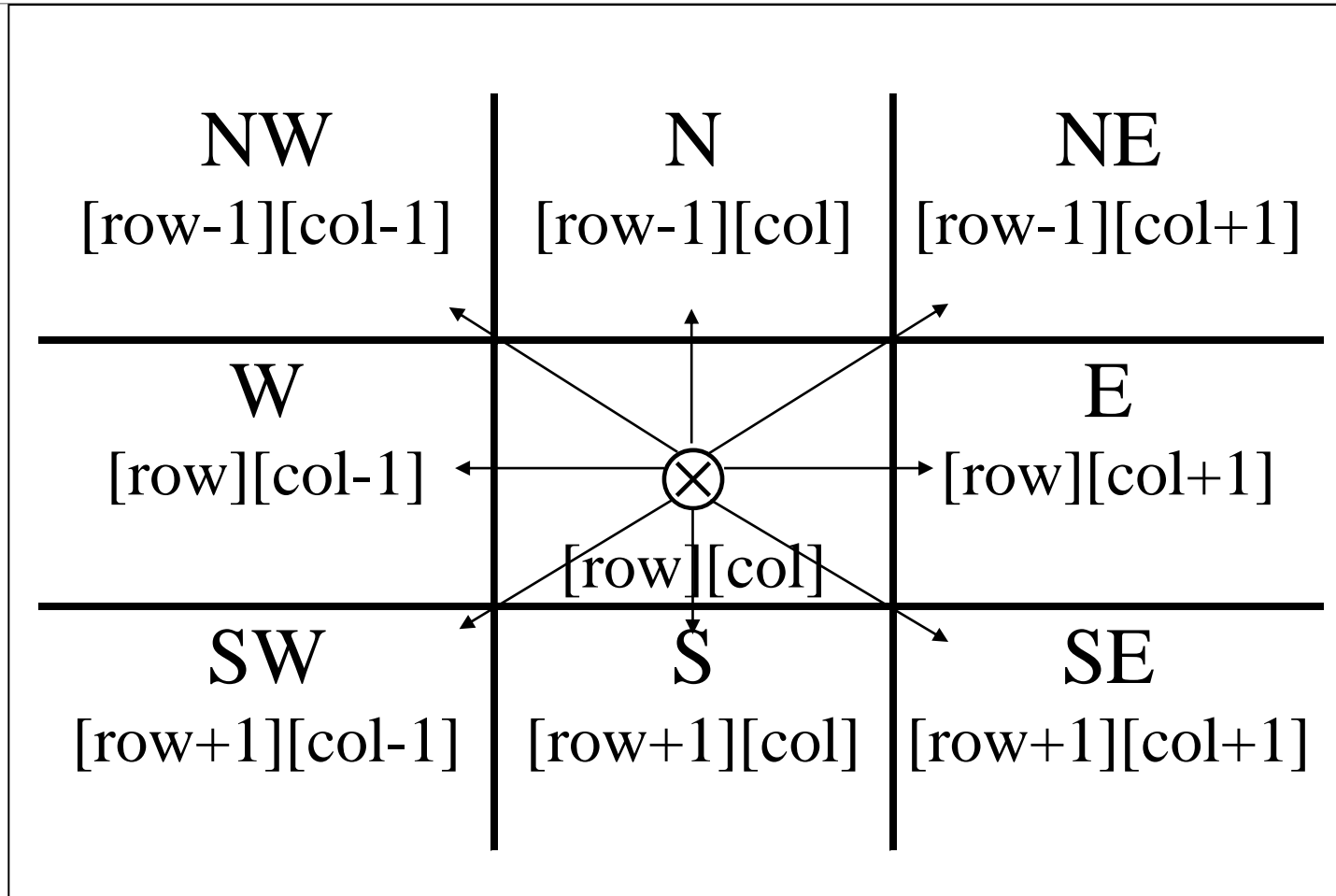


A Mazing Problem



1: blocked path 0: through path

یک راه حل ممکن:



بکارگیری پشته برای نگهداری مسیرهای جانبی

```
struct element{
    int row;
    int col;
    int dir;
} element;
element stack[MAX_STACK_SIZE];
```

کاربردهای پشته

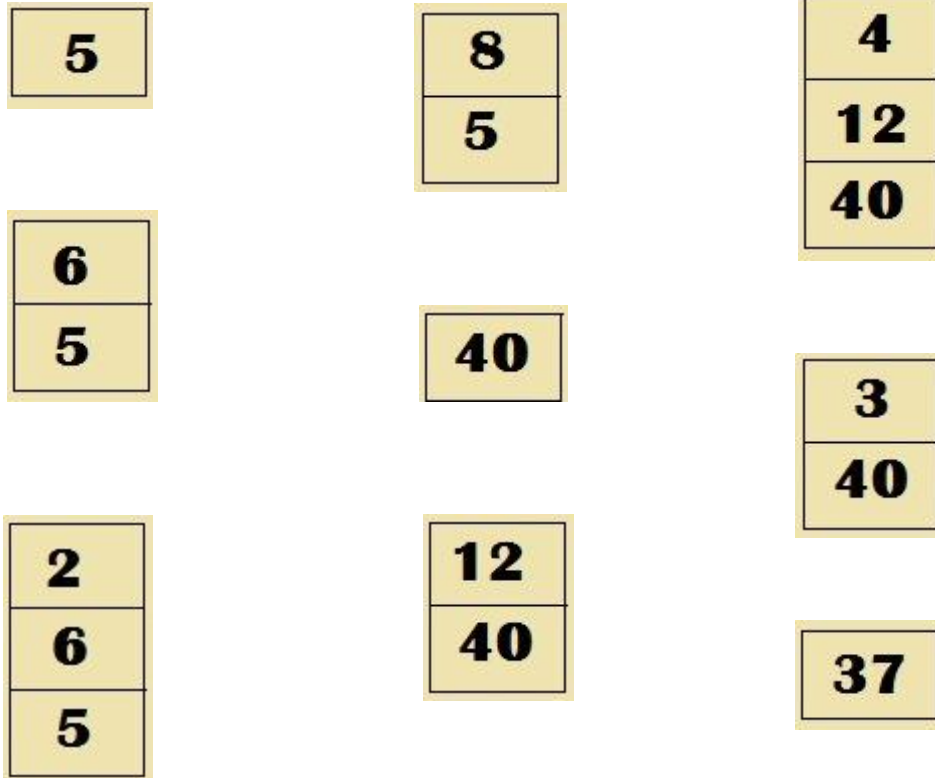
- مدیریت فراخوانی توابع
- تبدیل عبارت میانوندی به پسوندی
- مسئله Maze
- ارزشیابی عبارت های پسوندی

ارزشیابی عبارت های پسوندی

1. Add a right parenthesis “)” at the end of P.
2. Scan p from left to right and repeat step 3 & 4 for each until the sentinel “)” is encountered.
3. If an operand is encountered, put it on Stack.
4. If an operator α is encountered, then :
 - a) Pop the two top elements of Stack, Say A(Top most) and B(Second Top).
 - b) Evaluate $A \alpha B$.
 - c) Push the result in Stack.
5. Set Value equal to top element of Stack.
6. Exit.

EXAMPLE

P : 5 6 2 + * 12 4 / -



As You can see now P is empty i.e. there is no more element in P. So, Value at Stack[TOP] is your answer.

In this case it is 37